

ZIG – ZAG

INSTRUCCIONES:

A AVANZAR
O IZQUIERDA
P DERECHA

0 DISPARAR
G TERMINAR LA PARTIDA
C BORRAR EL JUEGO DE LA MEMORIA

LOCALIZACION INICIAL: Sector I

TIEMPO: Iniciándose la cuenta atrás.

VEHICULO: Prototipo MNS MK II Vectrack

EQUIPO: Sistema de guía Navtrack serie MD 12 – Interrogador – Destructor electrónico – Monitor de plasma residual – Pantalla indicadora de código para entrar a sector (S.E.D).

También indica (al encenderse) que el blanco se acerca. – Indicador de bifurcaciones (flechas verdes), muestra posibles rutas a la derecha o a la izquierda.

BLANCO: En cada sector pululan los escurridizos scarabaqs. Cada uno de ellos tiene un dato imprescindible para entrar al siguiente sector. El sector 1 necesita un dígito de entrada, el sector 2 necesita 2 dígitos, etc.

ORDENES:

- 1.- Patrullar cada sector en busca de scarabaqs.
- 2.- Perseguirlos, acorralarlos e interrogarlos en busca de datos.
- 3.- Destrucción opcional del blanco.
- 4.- Repetir órdenes 1, 2 y 3 hasta recuperar los datos.
- 5.- Entrar al siguiente sector.

OBJETIVO: Atravesar cada sector en el mínimo tiempo. Atravesar los 6 sectores.

PELIGROS: Hovedroides. Sus ataques restan energía plasmática.

PELIGRO FATAL: Pérdida total de energía plasmática.

La energía inicialmente dada debe mantener viables las operaciones en cada sector. Los factores que causan pérdida de energía son, en orden de prioridad:

- 1 – Destrucción de Scarabaqs.
- 2 – Utilización del interrogador.
- 3 – Ataque de Hovedroides.
- 4 – Utilización excesiva del vehículo.

EVALUACION DE LA MISION: 1000 x n.º de sector, por completar cada sector.

Bonificación especial por completar sector en tiempo preestablecido.

AVISO A LOS PATRULLEROS NOVATOS:

Para cada sector:

- 1.- Patrulla y aprende la disposición de cada sector. Ignora a los scarabaqs hasta encontrar un callejón sin salida.
- 2.- Encuentra un scarabaqs. Cuando se ve perseguido, siempre se detiene dos bifurcaciones delante de ti, a menos que sea en "T", en cuyo caso dan vuelta por la esquina y se detienen. Utilizando este patrón de comportamiento, maniobra y persigue al scarabaqs hasta el callejón sin salida. Siempre se esconde en un entrante, ya sea el izquierdo o el derecho, por lo que si miras en el entrante equivocado, se escapará.
- 3.- Un disparo del interrogador te dará el dato, el segundo vaporizará al scarabaqs. Esto te asegura que no perseguirás al mismo scarabaqs después, pero te quita energía.
- 4.- Estate siempre alerta de los hovedroides.

Suerte y buena cacería